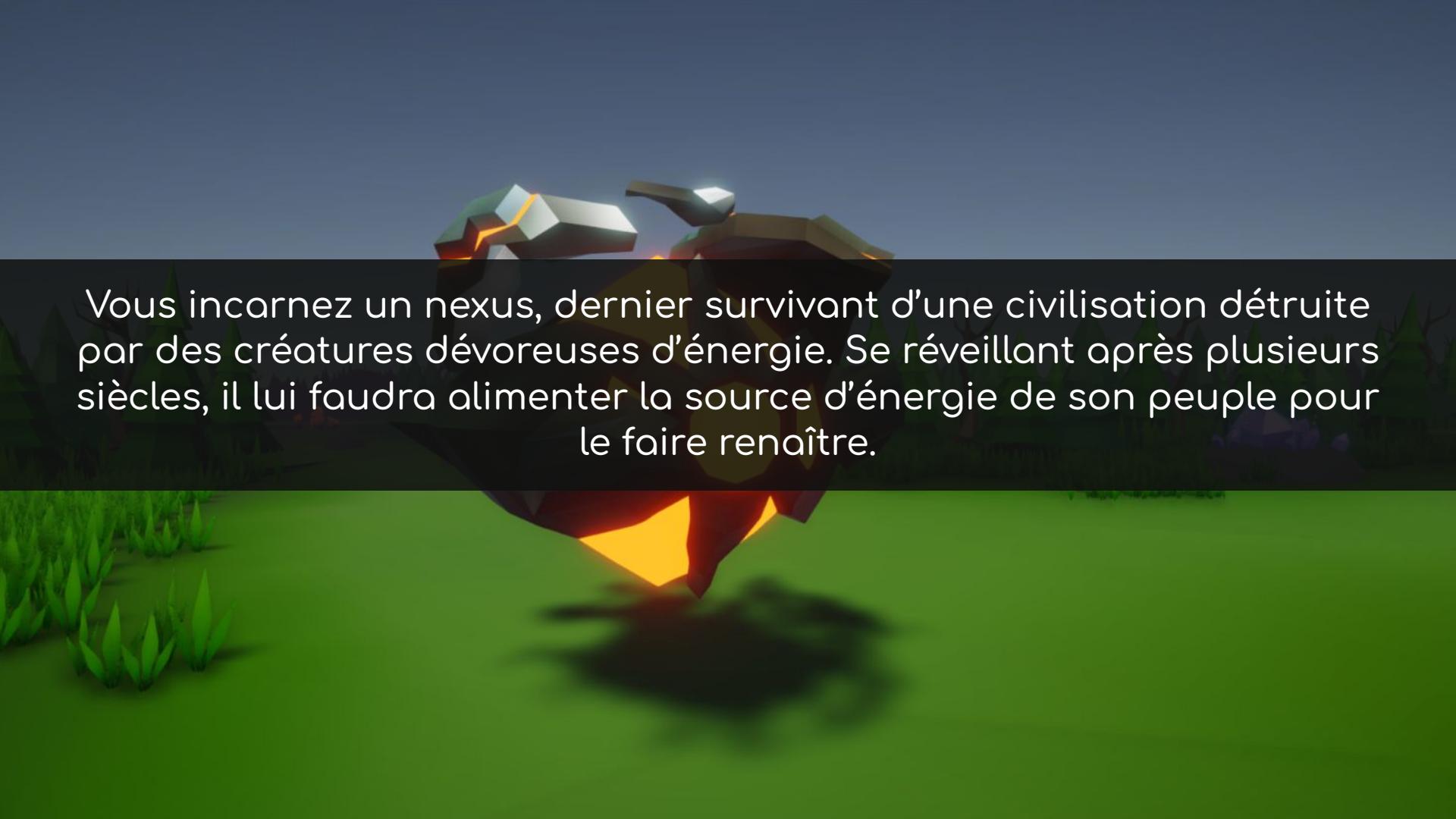


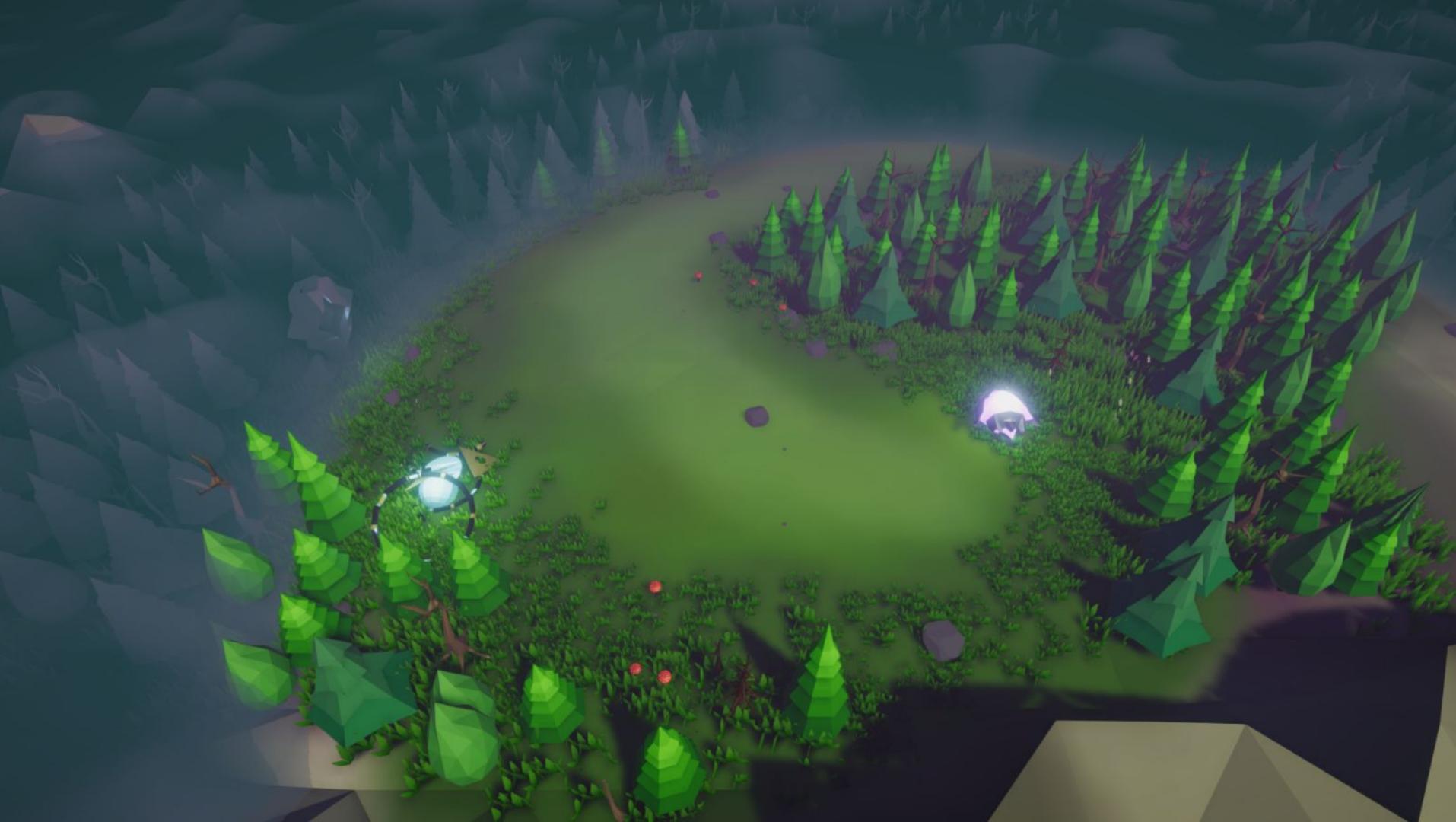


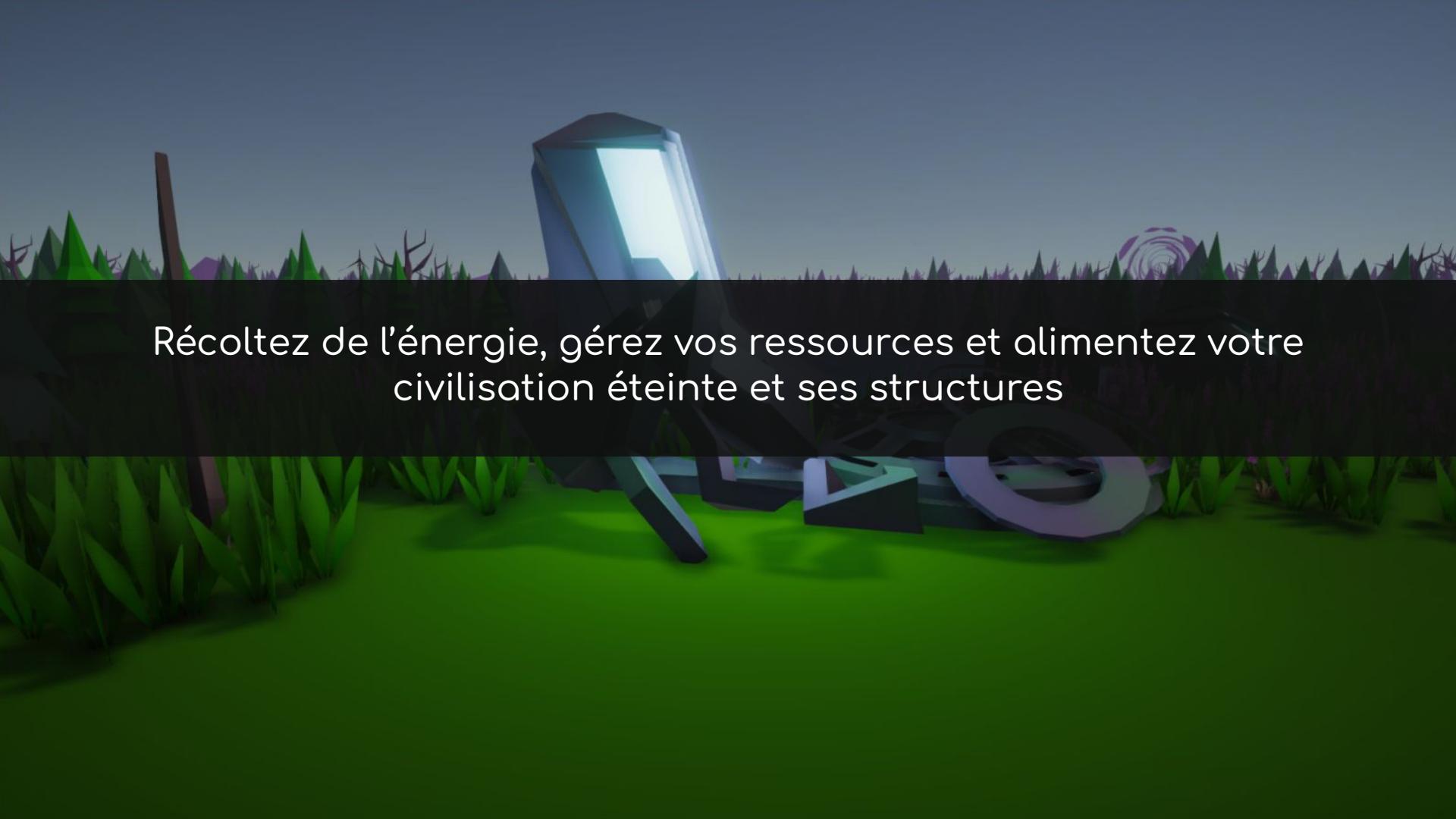
REBORN





Vous incarnez un nexus, dernier survivant d'une civilisation détruite par des créatures dévoreuses d'énergie. Se réveillant après plusieurs siècles, il lui faudra alimenter la source d'énergie de son peuple pour le faire renaître.





Récoltez de l'énergie, gérez vos ressources et alimentez votre civilisation éteinte et ses structures





Affrontez les larsan à l'aide d'un roster d'animaux d'énergie variés et survivez aux assauts nocturnes.





Explorez les recoins de la carte et découvrez l'histoire de la civilisation détruite





12 niveaux répartis en 3 types

Escorte

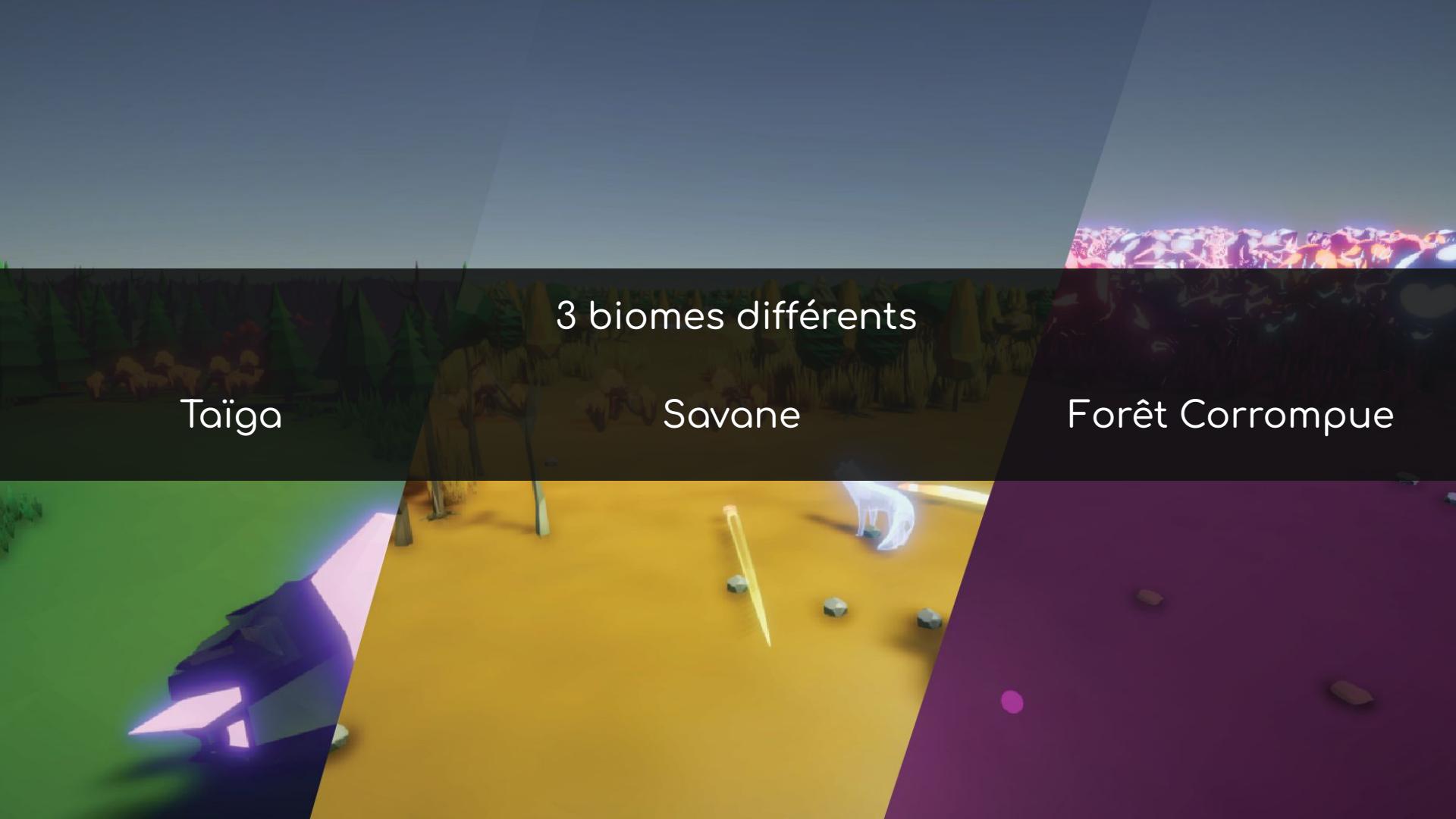
Défendez votre nexus pendant qu'il traverse un niveau hostile

Survie

Dans une carte plongée dans une nuit éternelle, survivez aux assauts féroces des larsan

Alimentation

Alimentez un réservoir d'énergie en puisant dans les mines de la carte.

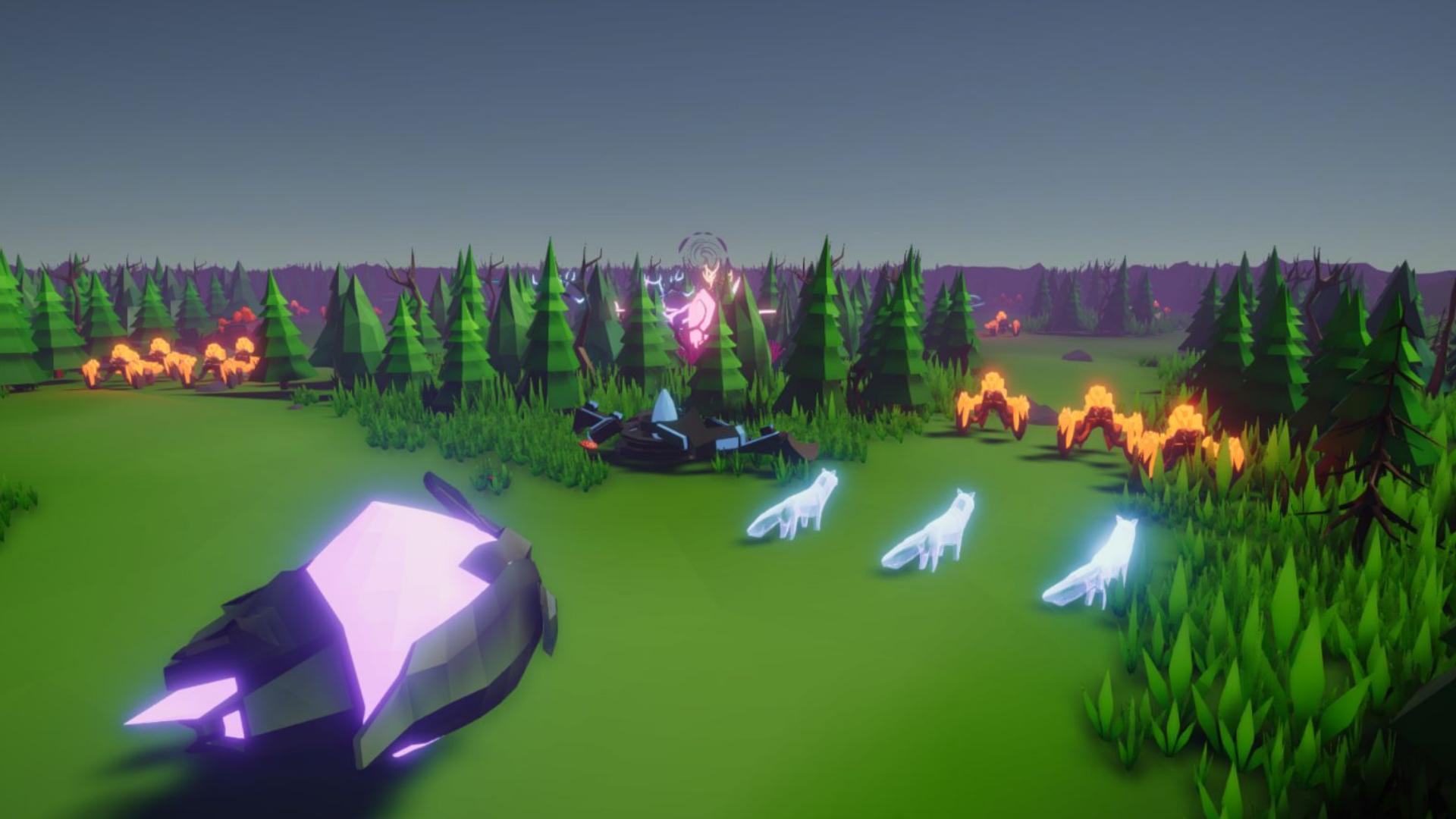


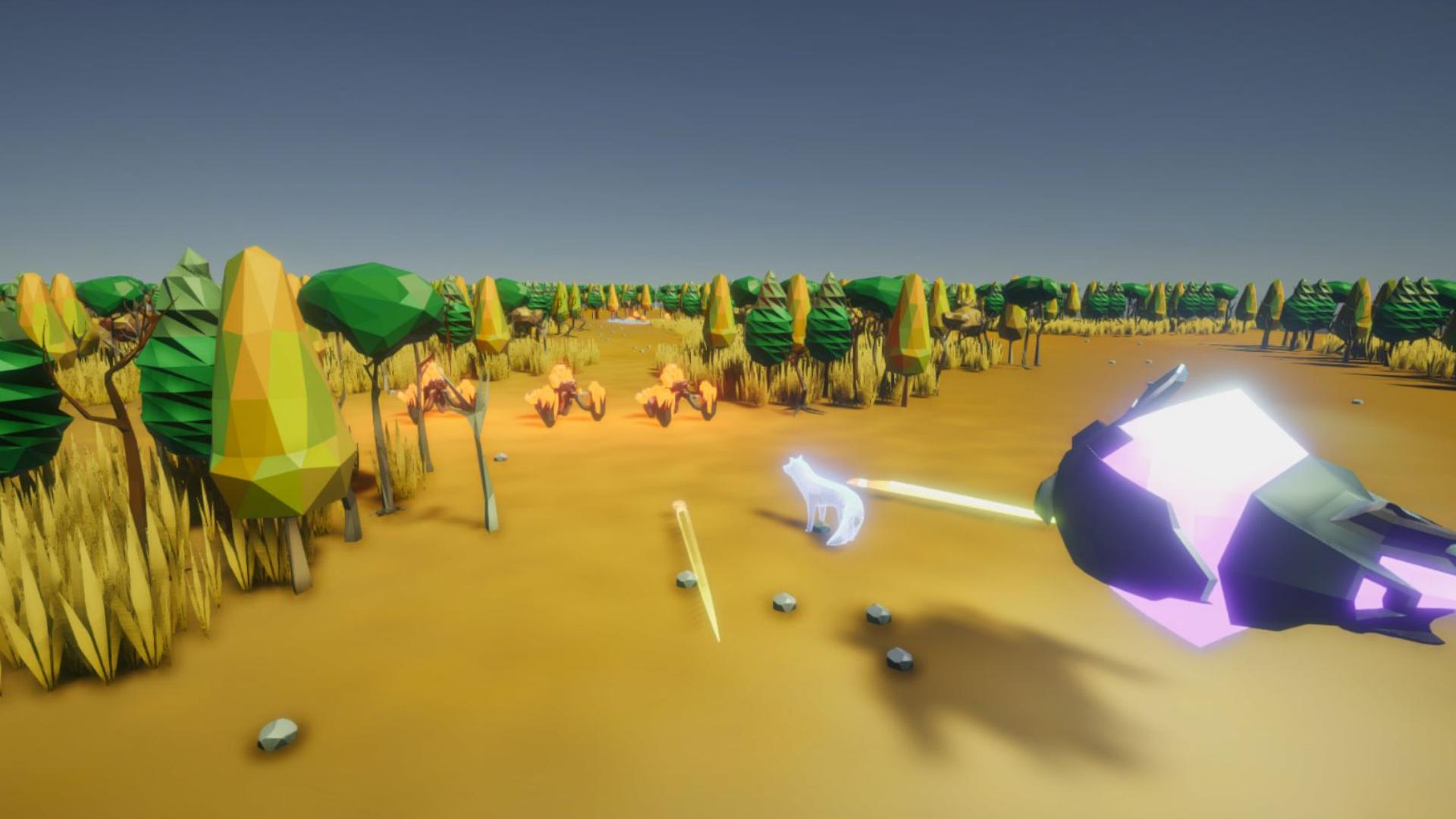
Taïga

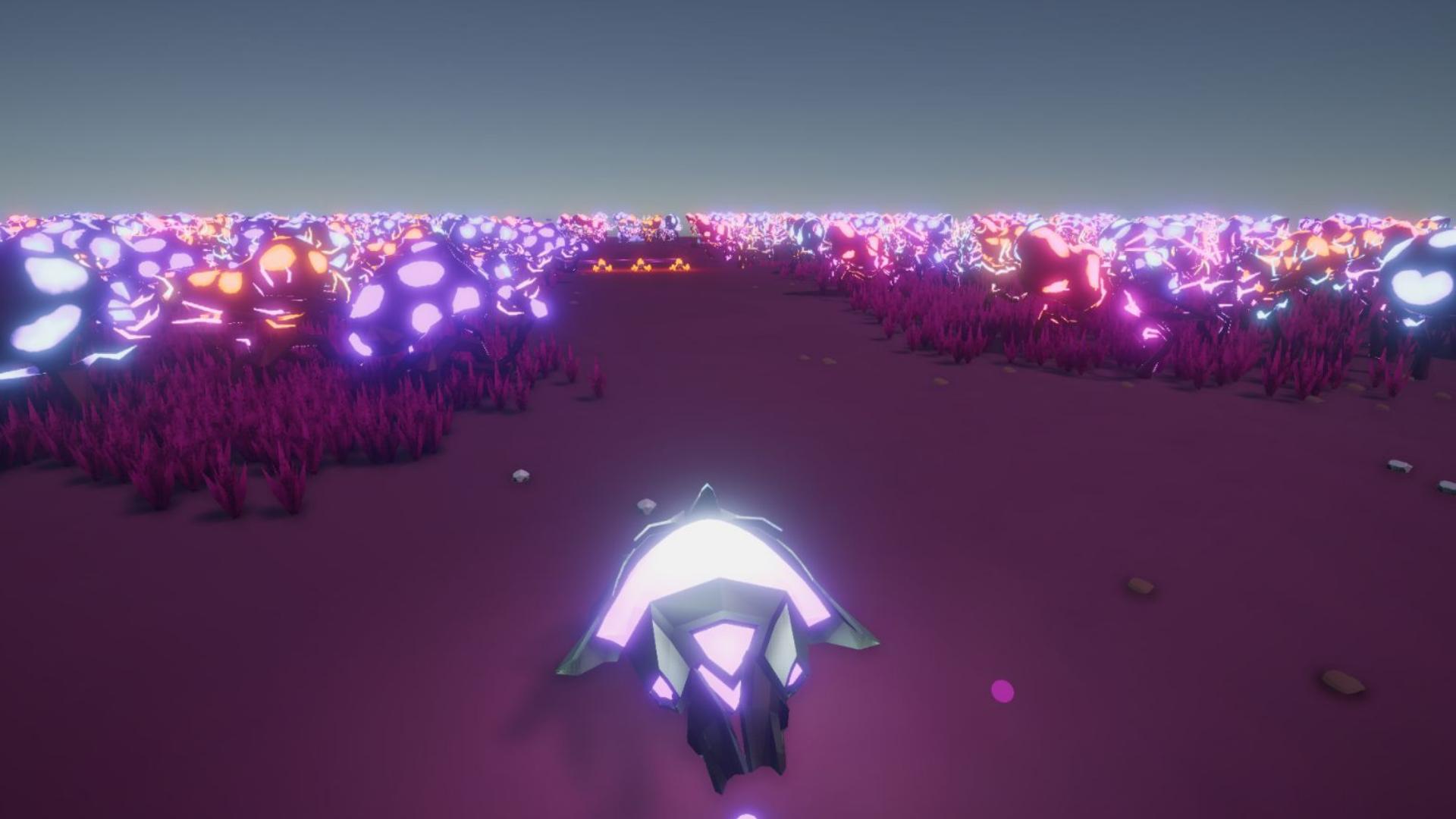
3 biomes différents

Savane

Forêt Corrompue







L'équipe de Reborn

SAENZ Damien

Level Designer, Game
Designer, UI/UX Designer

VIGNAUD Corentin

Chef de Projet, Game
Designer, Programmeur

HURIAUX Lucas

Direction Artistique, 3D
Artist, Sound Designer

CHARIER Guillaume

Lead Programmeur, VFX Artist

BOURDIEU Gonzalo

Game Designer, Level Designer